Startdocument [Groep 7]

# 1. Samenstelling team

*Het projectteam bestaat uit de (minimaal 5 en maximaal 9) volgende specialisten:*

|  |  |
| --- | --- |
| Specialisten | Scrum Master (markeer met X) |
| Jiri Grootte Bromhaar |  |
| Kevin Nijkamp |  |
| Bjorn Boerkamp |  |
| Emre Ekmekcie Ekmek |  |
| Niels Klaassen | **X** |
| Elroy Benjamins |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# 2. Definition of Fun

*Wat zorgt ervoor dat wij met veel plezier in dit team werken? In de Definition of Fun leg je als team vast hoe je ervoor gaat zorgen dat er met plezier in het team gewerkt kan worden.*

*Denk bij het opstellen van je Definition of Fun aan de volgende onderwerpen:*

* *Werksfeer*
* *Communicatie*
* *Groei en ontwikkeling*
* *Verantwoordelijkheid*
* *Kwaliteit*
* *Collegialiteit*

|  |
| --- |
| ***Werksfeer****: Om de werksfeer goed te laten verlopen gaan we in dit scrumgroepje goed met elkaar om, we hebben respect voor elkaar en blijven van elkaar af.*  ***Communicatie****: Als we een opdracht met elkaar gaan bespreken dan wordt er duidelijk aan elkaar uitgelegd wat het probleem is. Ook tijdens een presentatie moeten we ervoor zorgen dat wij duidelijk zijn richting de docenten.*  ***Groei en ontwikkeling****: Hoe gaan wij ons verbeteren? Dat doen wij ten eerste door de boeken goed te bestuderen. Ook de samenwerking moet uiteindelijk vlekkeloos verlopen. Door de goede samenwerking hopen wij elkaar te helpen als iemand er niet uit komt.*  ***Verantwoordelijkheid:*** *Uiteraard ligt de verantwoordelijkheid bij iedereen wat betreft schooltijden, doorwerken en leerwerk. Maar om de groep aan te sturen moet de scrummaster ook voor een stukje verantwoordelijkheid zorgen.*  ***Kwaliteit:*** *Een product moet uiteindelijk van goeie kwaliteit zijn. En wij zullen als groep goed met elkaar overleggen hoe het eindproduct eruit komt te zien. Zodoende willen wij dat het eindproduct van goede kwaliteit is. Bij sommige opdrachten zal dit echter meer tijd kosten omdat deze lastig zijn.*  ***Collegialiteit****: Net als in het bedrijfsleven behandelen we elkaar als collega's. Op het ene moment kun je bijvoorbeeld goed met een andere persoon samenwerken. Terwijl er ook wel eens botsingen kunnen ontstaan. Dan is het belangrijk om een probleem met elkaar te bespreken.* |

# 3 Fun Factor garantie

*Wat gebeurt er als de Definition of Fun in gevaar komt? Welke afspraken maken jullie daarvoor?*

|  |
| --- |
| Dan gaan wij als groep kijken naar wat het probleem is en hoe we dit op kunnen lossen. We gaan hier goed de tijd voor nemen voordat we echt verder hard aan het werk gaan, want anders wordt het werk niet goed of snel af gemaakt. Ook wanneer er problemen tussen collega's ontstaan dan moet dit worden opgelost. Wanneer dit niet gedaan wordt zal de werksfeer alleen maar omlaaggaan.  In het meest uiterlijke geval is het wellicht nodig om met de docent te bespreken welke problemen er in het groepje zijn en hoe wij die kunnen verbeteren. En wanneer een teamgenoot problemen heeft die hij niet met de groep wil delen in het verstandig om met een vertrouwenspersoon of mentor te gaan praten. Zonder een goeie sfeer zal er ook niet fijn gewerkt worden |

# 4. Kwaliteiten van het projectteam

Voordat je deze tabel kunt invullen, doe je eerst je [persoonlijke nulmeting](https://studentlandstede-my.sharepoint.com/personal/wteunissen_landstede_nl/Documents/Shared%20with%20Everyone/Onderwijsproducten/Sjablonen/PRJ%20scrum/Nulmeting_v.2.1.docx?d=w4dae1bf2e25f4560816240efaa10d98c).

Schrijf in de tabel voor iedereen apart het volgende op:

**Kwaliteit proces**: waar jij goed in bent als het gaat om samenwerken met anderen; *wat is jouw meerwaarde*?

**Kwaliteit product**: Waar jij goed in bent als het gaat om het maken van een product; *waar ligt jouw vakkennis*?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | Kwaliteit Proces | Kwaliteit Product |
| Elroy Benjamins | Ik kan goed praten. Dus daarmee hoop ik de groep bij elkaar te brengen. | Ben een nauwkeurige programmeerder. Heb al een beetje met Java gewerkt. |
| **Emre Ekmekçi** | Ik kan goed samenwerken en mijn kennis ligt vooral bij Front-End en ik kan ervoor zorgen dat de groep bij de les blijft en niet afdwaalt zodat we gewoon op tijd de opdrachten afhebben. | Wanneer we bezig zijn met het product wil ik er wel 2x nakijken en zeker zijn dat het er goed uitkomt te zien voordat we het inleveren. |
| **Niels Klaassen** | Mijn passie ligt vooral bij Front-End programmeren. Ik probeer als scrummaster de groep aan te sturen wanneer wij afdwalen. | Zoals eerder vermeld, ligt mijn passie bij Front End. Ik wil graag projecten die vooral hiermee te maken hebben controleren. |
| **Kevin Nijkamp** | Op het gebied van samenwerken hoop ik de groep een hoop te kunnen bieden. Wanneer het nodig is probeer ik de groep erop te wijzen dat we door moeten werken om een deadline te halen. Dit is namelijk in het bedrijfsleven erg belangrijk. | Wanneer we een product neerzetten hoop ik met de kennis die ik heb opgebouwd te kunnen helpen. Ik hou er voornamelijk van om iets aan te kunnen sturen. Zoals onderdelen in een website, of in een virtueel programma objecten aansturen. |
| **Jiri Grootte Bromhaar** | Ik ben communicatief sterk en kan goed samenwerken in teamverband. | Jack of all trades, master of none |
| **Bjorn Boerkamp** | Ik kan goed samen werken en goed overleggen in een groepsverband. Hierbij kan ik de groep goed aansporen om aan het werk te gaan en zorgen dat alles goed verloopt. | Mijn kennis ligt vooral hoog bij Front-End en hiermee kan ik mijn groep ook goed helpen bij het maken van de opdrachten. De rest van mijn kennis helpt ook heel erg mee. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 5. Doelen van het projectteam

Schrijf in de tabel voor iedereen apart het volgende op:

**Doel proces**: Waar wil jij beter in worden tijdens het werken in een team; *waar wil jij persoonlijk in verbeteren*?

**Doel product**: Welke vakkennis heb jij nodig om in dit project te kunnen functioneren; *welke vakkennis moet je leren*?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | Doel Proces | Doel Product |
| **Elroy Benjamins** | Niks specifieks. | Weet nog niet precies welke programmeertalen ik nodig ben. |
| **Emre Ekmekçi** | Ik wil mijzelf graag verbeteren in C#, PHP en Database omdat ik denk ik daar wel het meest moeite zou kunnen hebben. | Ik moet meer kennis opgaan doen door opdrachten te maken tutorials te kijken en of na maken. |
| **Niels Klaassen** | Ik wil graag beter worden in backend programmeren. | Ik moet meer kennis hebben van c# aangezien ik dit grotendeels vergeten ben binnen de stageperiode. Dit geld ook voor PHP. |
| **Kevin Nijkamp** | Ik wil heel graag goed leren samenwerken en communiceren. Hierbij hoop ik dat mijn groepsgenoten mij kunnen ondersteunen zodat zij mij erop kunnen wijzen. Ook hoop ik dat ikzelf de rest een beetje kan aansturen om goed door te werken. | In het eerste deel van dit schooljaar hoop ik op een juiste manier om te kunnen gaan met Android Studio. Dan kan ik hopelijk ook apps gaan maken. Natuurlijk wil ik ook mijn kennis op het gebied van C# en Java verbeteren. |
| **Jiri Grootte Bromhaar** | n.v.t. | De basis |
| **Bjorn Boerkamp** | Nog meer communiceren met de groep om duidelijkheid te krijgen binnen de groep. | Ik ben nog niet op de hoogte van welke programmeertalen ik nodig heb of moet leren voor deze opdracht. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |